



**¡BIENVENIDOS
A LA FIESTA
DEL FÚTBOL GALLEGO!**

17 DE MAIO

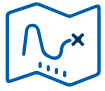


RCD DEPORTIVO

TORNEO

XVII





HOJA DE RUTA PARA EL DÍA 17

El seguimiento de estas instrucciones es fundamental para el buen desarrollo del XVII Torneo RC Deportivo

1

CLUB · INSCRIPCIÓN EN LA PÁGINA WEB

Antes del día 6 de mayo · OBLIGATORIO (Si no lo han hecho antes)

Inscripción de jugadores y jugadoras con foto en la página web del torneo.

2

DELEGADO · CAMPO 8 · PUNTO DE ORGANIZACIÓN E INFORMACIÓN (30' antes del debut) · OBLIGATORIO

Comprobación del listado de participantes y licencias.

3

EQUIPO · VESTUARIOS · EDIFICIO PRINCIPAL (20' antes del debut) · OPCIONAL

Preparación del equipo.

4

EQUIPO · CAMPOS · CAMPO ASIGNADO (10' antes del debut y de cada partido)

Presentación en el terreno de juego al delegado de campo.

5

EQUIPO · CAMPO 8 · TRAS PUNTO DE ORGANIZACIÓN E INFORMACIÓN (Después del primer parón entre partidos) · OBLIGATORIO

Foto oficial del Torneo.

Paso exclusivamente permitido a jugadoras, jugadores, técnicos y delegado.

Únicamente permitida la realización de fotos al fotógrafo oficial.

6

DELEGADO · CAMPO 8 · PUNTO DE ORGANIZACIÓN E INFORMACIÓN (Después del último partido) · OBLIGATORIO

Recogida de vales para bolsa de Gadis y bebida para cada jugador del Torneo.

Obligatoria la entrega del vale de realización de la foto oficial.

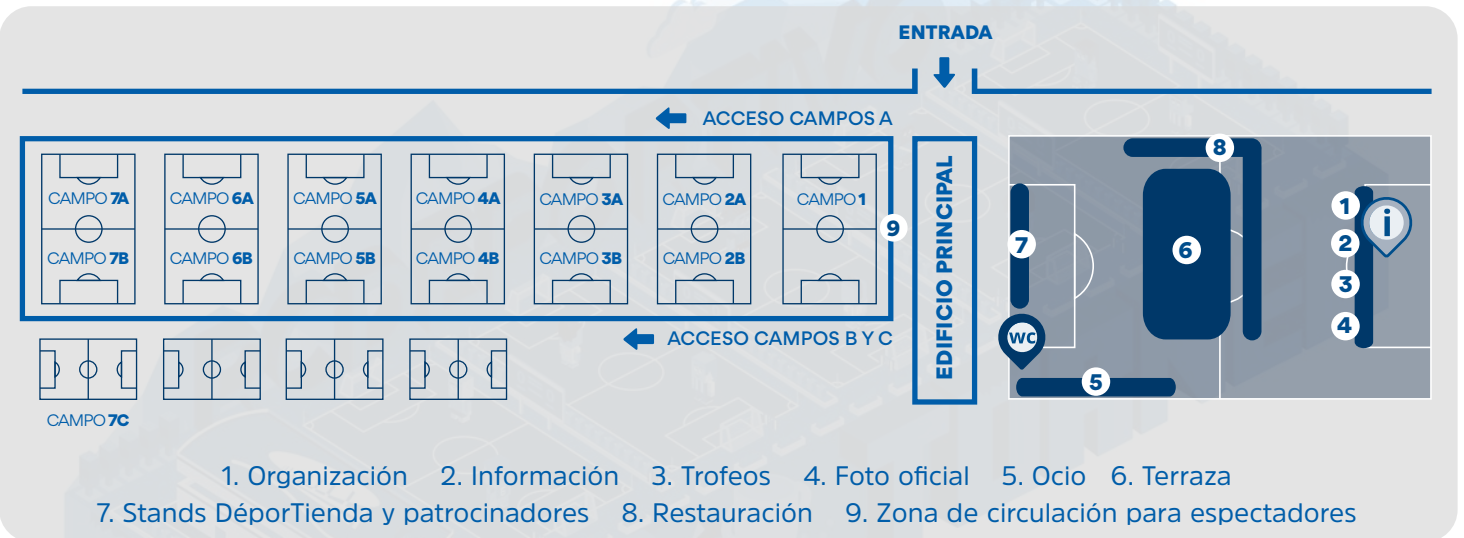
¡Gracias por vuestra colaboración,
bienvenidos y a disfrutar del XVII Torneo RC Deportivo!



LA COMPETICIÓN

El Dépor continúa con su voluntad de que el Torneo RC Deportivo sea la gran fiesta anual del fútbol gallego. Esto se traduce en la participación de 180 equipos, 76 en categoría Prebenjamín y 104 en la Benjamín.

El XVII Torneo Real Club Deportivo se desarrollará en 14 campos de hierba natural, en los que se disputarán indistinta y simultáneamente partidos de ambas categorías. Los campos estarán nombrados como: 1, 2A, 2B, 3A, 3B, 4A, 4B, 5A, 5B, 6A, 6B, 7A, 7B y 7C.



Podrán participar todos aquellos jugadores con LICENCIA PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN en vigor para la Temporada 2023-2024.

La competición se desarrollará en dos fases: Fase Clasificatoria y Fase Final.

La Fase Clasificatoria contará con 19 grupos de 4 equipos en la categoría Prebenjamín, y de 26 grupos de 4 equipos en la categoría Benjamín. La competición se desarrollará con sistema de liga a una vuelta, en la que los primeros clasificados, y los mejores segundos de cada categoría (13 en Prebenjamines y 6 en Benjamines, hasta completar 32 clasificados) pasarán a la siguiente fase.

La Fase Final se desarrollará por eliminación directa a un único partido, iniciando la competición en dieciseisavos de final.



LOS PARTICIPANTES

ES OBLIGATORIO que los clubes, en la página web del TORNEO, inscriban al EQUIPO, registren el LISTADO DE PARTICIPANTES e implementen la hoja de CESIÓN DE DERECHOS DE IMAGEN de sus equipos.

Los delegados de cada club, al llegar a la instalación, a la que se accederá únicamente por su entrada principal peatonal, deberán dirigirse al Punto de Organización e Información (localizado en el Campo 8, a la izquierda de la entrada de la Ciudad Deportiva de Abegondo). Allí se les informará de todo lo relativo a su participación en el Torneo.

- Los delegados deberán presentar, 30 minutos antes del comienzo de su grupo, las LICENCIAS FEDERATIVAS de las jugadoras y jugadores, y cuerpo técnico, para revisar que el listado de inscripción es correcto.
- No habrá límite de inscripción de jugadores y jugadoras, pero no podrán ser reemplazados o reemplazadas una vez iniciado el Torneo.
- El número de DORSAL de cada participante permanecerá INVARIABLE durante todo el Torneo, siendo este el que conste en la inscripción.
- Todos los jugadores y jugadoras DEBEN PERTENECER al club con el que son INSCRITOS, salvo que la Organización lo autorice, previa petición expresa del club.
- Todos los participantes en la competición mantendrán en todo momento una ACTITUD DE RESPETO HACIA LOS PARTICIPANTES, ÁRBITROS, ORGANIZACIÓN, PÚBLICO E INSTALACIONES.
- Se dispondrán 8 vestuarios en los que se podrán cambiar los participantes. No será el lugar para charlas técnicas de los técnicos y los equipos deberán permanecer en los mismos el tiempo justo e imprescindible para cambiarse de ropa y salir a competir. Al terminar su participación podrán volver a utilizarlo para ducharse si lo desean. Un miembro de la Organización será quien asigne cada vestuario y serán los participantes quienes deberán ponerse en contacto con él para solicitar dicha asignación.



TORNEO RC DEPORTIVO



Los equipos que disputen semifinales y finales dispondrán de un vestuario para cada equipo.

- Si existiese coincidencia en el color o tono de la equipación con la del rival, y ésta llevase a confusión bajo criterio arbitral, se verá obligado a cambiar de vestimenta aquel equipo que figure como VISITANTE. Si fuese necesario, la Organización le facilitará petos para la disputa del partido.
- Los participantes deberán personarse en cada uno de los campos equipados y con el calzado apropiado (se prohíbe la utilización de tacos de aluminio). Los equipos deben presentarse al delegado de campo en el campo designado 10 minutos antes de la hora señalada para el inicio del partido. Se habilitará una zona de calentamiento en la divisoria entre los campos A y B y otra en el lateral del campo 7C. En caso de no presentarse el equipo (se considera no presentación si pasados 5 minutos del comienzo del partido el equipo no hiciese acto de presencia), éste perderá el encuentro por 3-0 y, en la Fase Final, será eliminado directamente.
- Al finalizar el partido, los equipos deberán retirarse del campo a la mayor brevedad posible, para poder cumplir estrictamente los horarios marcados para cada partido.
- La Organización RUEGA MÁXIMA PUNTUALIDAD para no acumular retraso y desarrollar el Torneo de la mejor manera posible.
- A todos los equipos se les dará una bolsa con regalos para cada futbolista facilitada por los patrocinadores del Torneo, que les será entregada por la Organización al terminar su participación. La entrega se efectuará en el Punto de Organización e Información habilitado para ese día en el Campo 8, previa realización de la foto oficial del Torneo.
- Los semifinalistas de ambas categorías deberán permanecer en la Ciudad Deportiva hasta la conclusión de las finales, para asistir a la ceremonia de clausura y entrega de trofeos.



LOS ÁRBITROS

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros pertenecientes al Comité Gallego, con sede en A Coruña.

El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego. Si se observa cualquier actitud que atente al correcto enfrentamiento deportivo, al juego limpio y en conformidad con la organización, tendrá el poder de suspender el partido, dando como perdedor por 3-0 al equipo con comportamiento inadecuado.



INFORMACIÓN DE RESULTADOS

Participantes, cuerpo técnico y público estarán permanentemente informados del desarrollo de la competición mediante la actualización de resultados en la página web del Torneo, el servicio de megafonía, el tablón oficial de resultados situado en el punto de Organización e Información del Campo 8 (el cual se actualizará a la finalización de cada uno de los encuentros) y por el coordinador de la organización en cada uno de los campos sede del Torneo.



REGLAS DE JUEGO DEL TORNEO

El XVII Torneo Real Club Deportivo, se regirá por el reglamento que dicta la Real Federación Española de Fútbol para la modalidad de Fútbol-8.



TERRENO DE JUEGO

Todos los partidos se disputarán en superficie de hierba natural.



DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán una duración de 20 minutos a tiempo corrido en una sola parte, sin descansos, lo mismo ocurrirá en la fase eliminatoria hasta llegar a la **Final**, que será de dos tiempos de 15 minutos cada uno de ellos, con 5 minutos de descanso.

Si por cualquier circunstancia un equipo quedase sobre el terreno de juego con menos de 5 jugadores disponibles para el juego, el partido se suspenderá y se determinará perdedor al citado equipo con un resultado de 0-3, salvo que la diferencia de goles a favor para el otro club fuese superior. En caso de ser eliminatoria, el equipo infractor quedará automáticamente eliminado. Por proximidad de los terrenos de juego y la participación simultánea, no se detendrán los partidos por la entrada de balones, salvo que el árbitro considere que interrumpe el normal desarrollo del juego.



EL BALÓN

Será Kappa oficial del tamaño nº4 para Fútbol-8, siendo dispuesto por la Organización.



AMONESTACIONES

El jugador o jugadora, entrenador o entrenadora o delegado o delegada expulsado con tarjeta roja directa, no podrá participar en el siguiente partido de su equipo.

Cualquier actitud o comportamiento considerado inadecuado, puede ser sancionado por la organización con la expulsión del Torneo (club, jugador o parte del cuerpo técnico).



RECLAMACIONES

Se presentarán dentro de un plazo máximo de 15 minutos, que se inicia con la exposición de resultados en el tablón oficial. Finalizado el plazo, el Comité de Competición se reserva el derecho a tramitar la reclamación, siempre que pueda afectar al desarrollo normal de la competición.

Sólo se autoriza al representante oficial del club (delegado) la presentación de la o las reclamaciones. En caso de ausencia o expulsión de éste, la podrá realizar el entrenador.



CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

FASE CLASIFICATORIA:

Cada equipo sumará 3 puntos por partido ganado, 1 por partido empatado y 0 por partido perdido.

En BENJAMINES se clasificará el campeón de cada uno de los 26 grupos, más los 6 mejores segundos.

En PREBENJAMINES se clasificarán cada uno de los campeones de los 19 grupos, más los 13 mejores segundos.

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, éste se resolverá en función y por orden de los siguientes criterios:

1. Resultado obtenido entre ambos.
2. Diferencia en el gol average general.
3. Mayor número de goles obtenidos.
4. Menor número de goles encajados.
5. Equipo que tenga el jugador más joven en su plantilla.
6. Sorteo en el Punto de Organización e Información del Torneo, con la presencia de los delegados de los equipos implicados.

Criterios para elegir a los mejores segundos:

1. Mayor número de puntos en el grupo
2. Mayor diferencia de goles.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor número de goles en contra.
5. Equipo que tenga el jugador más joven en su plantilla.
6. Sorteo en el Punto de Organización e Información, con la presencia de los delegados de los equipos implicados.



MEJORES SEGUNDOS

Un mejor segundo no se podrá enfrentar con el primero de su mismo grupo en la primera eliminatoria. Si esto ocurriera, se cambiaría el orden entre ese equipo y el siguiente mejor segundo. En caso de que se haya nuevamente coincidencia se saltará al siguiente mejor segundo para el cambio.

El comité de competición será el que de el visto bueno final a todas las eliminatorias.



FASE FINAL POR ELIMINATORIA:

El empate en esta fase se resolverá por el lanzamiento de penaltis (TRES).

El empate en la Final se resolverá con una prórroga de 5 minutos, de persistir, se procederá al lanzamiento de penaltis (TRES).

En caso de la ausencia de algún equipo en la competición, el calendario se mantendrá inalterable.

Para la clasificación de mejores segundos, en el supuesto de que algún grupo fuera de menos o de más de 4 equipos (no en el caso de ausencia en el día del torneo de un equipo), se hará una media de puntuación según el número de equipos de cada grupo, y la clasificación se pondrá en los puntos informativos al finalizar la fase de grupos.

LANZAMIENTO DE PENALTIS

El árbitro indicará la portería sobre la que se lanzarán los penaltis. Cada equipo lanzará TRES atendiendo a las siguientes disposiciones:

- Los lanzamientos se realizarán alternativamente.
- Si antes de que los dos equipos realicen los tres lanzamientos uno de ellos ha marcado un número de tantos que el rival no pueda obtener aun realizando los lanzamientos que restan, finalizarán los lanzamientos.
- Si después de que los dos equipos hayan efectuado tres lanzamientos ambos han obtenido el mismo número de tantos, continuará la tanda en el mismo orden hasta que uno de ellos consiga un gol de diferencia.
- Cada lanzamiento lo realizará un jugador distinto y, hasta que todos los jugadores inscritos de cada equipo hayan lanzado, incluido el portero (a excepción de un jugador expulsado), no puede un mismo jugador repetir lanzamiento.
- Todo jugador puede cambiar su puesto con el portero, no importando en qué momento de la tanda de penaltis.
- Durante los lanzamientos, a excepción del jugador que se dispone a realizar su lanzamiento y los dos porteros, los demás jugadores permanecerán en el centro del terreno de juego. El guardameta que sea del mismo equipo que el jugador que realiza el lanzamiento permanecerá en el terreno de juego, en un lateral de área de penalti.



ENTREGA DE PREMIOS

La entrega de premios se realizará después de la final de la categoría Benjamín. Los 4 semifinalistas recibirán medallas, y los finalistas, además, un trofeo como primer o segundo clasificado.



COMITÉ DE COMPETICIÓN

Será designado por la Organización del Torneo, y atenderá todas las dudas y reclamaciones de los equipos.

Tendrá designado un delegado en cada campo.

Sus decisiones serán inapelables.

Estará formado por un presidente, un secretario y un vocal, todos ellos miembros del Comité Organizador.

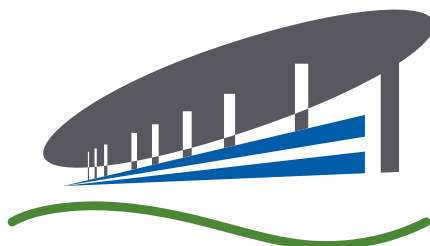
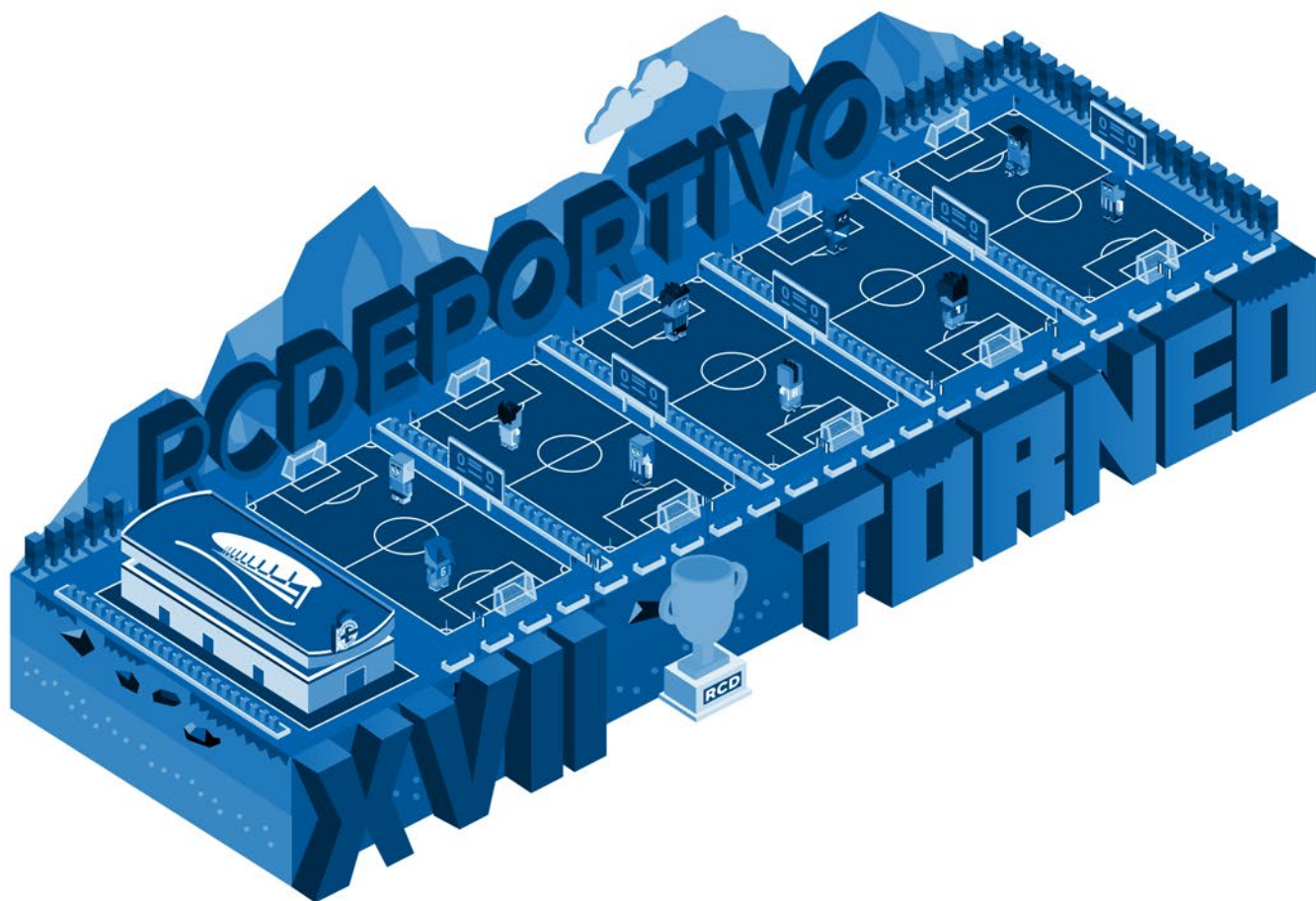


ORGANIZACIÓN:

Se habilitará una sala de organización en las instalaciones de la Ciudad Deportiva de Abegondo, en la que se atenderá puntualmente a los clubes participantes en el Torneo, de las reclamaciones que pudiesen surgir. Para cualquier otro tipo de duda deben dirigirse a los responsables en los terrenos de juego o al Punto de Organización e Información habilitados en carpas por la Organización en el Campo 8.



TORNEO RC DEPORTIVO



ABEGONDO
CIDADE DEPORTIVA

17 · 05 · 23